

Software Architect

Необходимые навыки

1. Создание эффективных, масштабируемых, многоразовых, связанных компонентов с использованием C++, .NET или Java
2. Разработка масштабируемой и гибкой архитектуры
3. Объектно-ориентированное проектирование и анализ
4. Реализация и автоматизация цикла разработки программного обеспечения

Понимание:

- Процессов и методологий проектирования
- Платформ и объектных структур
- Моделей и протоколов обмена стандартными сообщениями и данными
- Лучших практик обеспечения надежности, доступности и масштабируемости продуктов
- Современных концепций безопасности архитектуры и конструкций

Зона ответственности:

- Разработка архитектуры программного обеспечения
- Определение методологии и технологии процесса разработки
- Определение процессов выпуска продукции, эксплуатации и обслуживания
- Контроль за выполнением согласованных решений
- Участие в анализе реализованной архитектуры и производительности продукта
- Разработка документации архитектуры, определение основной методологии для проектных решений
- Непрерывная проверка и уточнение требований совместно с разработчиками в процессе разработки с целью улучшения решений и архитектуры
- Ведущая роль в области управления знаниями
- Участие в наборе технических специалистов

Будет плюсом: участие в разработке платёжных систем и программ

для POS- терминалов.

О проекте

Разработка систем для международного рынка:

1. Единое кросс -платформенное платежное приложение (Терминалы – Мобильные устройства)
 2. Web-based система мониторинга
 3. Web-based система управления платежными устройствами
-
- Тип управления проектом: Agile + формализация требований
 - Используется автоматизированная система командной разработки (ALM) – Microsoft TFS 2013
 - Кросс -платформенная разработка на C++
 - Применение основных объектно-ориентированных паттернов

Применяется подход само-диагностируемого кода

1. ASSERTS
2. Enterprise Logging and Monitoring

Автоматизация

1. Реализуется подход Continuous Integration
 2. Unit-тестирование с применением моков и т.д.
 3. Code Coverage
 4. QA-Automation для регрессионного тестирования
-
- VisualStudio 2013 + EclipseC++ IDE для кросс- платформенной компиляции и отладки
 - Методология – MDD – Model Driven Architecture
 - Активно ведется Design и Code-Review
 - Распределенная команда в 3 офисах в 3-х странах

Предлагаем

- официальное трудоустройство
- «белую» зарплату

- бонусы
- работу по разработке собственного продукта
- возможность активно влиять на процесс и видеть результаты своего труда
- офис в центре города
- отличный коллектив